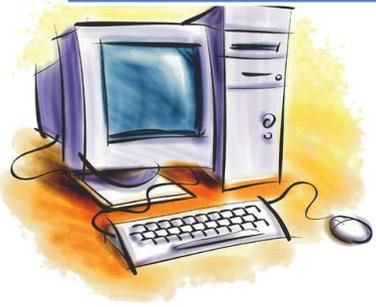




# การเขียนโปรแกรม

## บนระบบปฏิบัติการแท็บเล็ตใหม่



ครูรัตติยา บุญเกิด

ครูรัตติยา บุญเกิด



ตอน

# ฟังก์ชัน

## การแสดงผลข้อมูล

ครูรัตติยา บุญเกิด



## จุดประสงค์การเรียนรู้

- สามารถอธิบายถึงฟังก์ชันต่างๆ ในการแสดงผลข้อมูลได้
- สามารถใช้ฟังก์ชันต่างๆ ในการแสดงผลข้อมูลได้

ครูรัตติยา บุญเกิด



# ฟังก์ชันในการ แสดงผลข้อมูล

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชันในการแสดงผลข้อมูล

ภายในโปรแกรมที่เขียนขึ้นมาหน้า  
การทำงานอย่างหนึ่งที่สำคัญก็คือ การ  
แสดงผลการทำงานออกทางหน้าจอ

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชันในการแสดงผลข้อมูล

และการรับข้อมูลจากผู้เข้ามาทาง  
คีย์บอร์ด ซึ่งเป็นการทำงานที่เรียกได้ว่า  
เป็นส่วนประกอบในทุกโปรแกรม

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชันในการแสดงผลข้อมูล

โดยในภาษาซี การแสดงผลออกทาง  
หน้าจอสามารถทำได้ง่าย โดยการ  
เรียกใช้ฟังก์ชันต่างๆ ที่ภาษาซี เตรียมไว้  
ให้ใช้งาน

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชันในการแสดงผลข้อมูล

- ✿ printf( )
- ✿ putchar( )
- ✿ puts( )

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชันในการแสดงผลข้อมูล

- ❁ gotoxy( )
- ❁ cprintf( )
- ❁ textcolor( )
- ❁ textbackground( )

ครูรัตติยา บุญเกิด



แสดงผลออกทาง  
หน้าจอด้วย printf( )

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน printf( )

การแสดงผลออกทางหน้าจอสามารถทำได้หลายวิธีด้วยกัน แต่วิธีที่ง่ายและนิยมใช้กันมากที่สุด คือ การเรียกใช้ฟังก์ชัน printf( )

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน printf( )

ฟังก์ชัน printf( ) เป็นฟังก์ชันมาตรฐานในภาษาซี ใช้สำหรับแสดงข้อความ ค่าของตัวแปร มาโคร หรือผลการดำเนินการของนิพจน์ออกทางหน้าจอ

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน printf()

รูปแบบ

```
printf ("control", value);
```

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน printf()

โดยที่

**control** คือ รูปแบบที่นำมาใช้  
สำหรับควบคุมการพิมพ์ รวมถึงข้อความ  
ที่ต้องการสั่งพิมพ์

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน printf()

ส่วนที่ใช้ควบคุมการแสดงผลมีอยู่ 3  
ชนิด คือ ข้อความธรรมดา รหัสควบคุม  
รูปแบบ (เช่น %d, %f) และอักขระ  
ควบคุมการแสดงผล (เช่น \n)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน printf()

โดยที่

**value** คือ ตัวแปรที่นำมาพิมพ์ ซึ่ง  
จะจับคู่กับ control ที่สัมพันธ์  
กันอย่างถูกต้อง

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ (Format Code) ใช้  
สำหรับควบคุมการแสดงผลตัวแปร  
นิพจน์ หรือมาโครออกทางหน้าจอ



ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

โดยรหัสรูปแบบในภาษาซี มีอยู่  
หลายชนิดด้วยกัน การเลือกนำไปใช้  
จะต้องพิจารณาให้เหมาะสมกับค่าของ  
ข้อมูลที่จะแสดงผลด้วย

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ            %c

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลอักขระ 1 ตัว

(char)

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ            %s

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลแบบข้อความ

(อักขระมากกว่า 1 ตัว)

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ      %d

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลแบบเลขจำนวน

เต็ม(int)

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ      %f

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลแบบเลขจำนวน

ทศนิยม หรือเลขจำนวนจริง (float)

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ      %e

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลแบบเลขจำนวน

ทศนิยมยกกำลัง (float)

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ      %p

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงค่า Address ของตัว

แปร หรือค่าของพอยน์เตอร์ (pointer)

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ      %o

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลแบบเลขฐานแปด

ไม่คิดเครื่องหมาย

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ      %ou

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลของตัวเลขจำนวน

เต็มบวก ไม่รวมเครื่องหมาย

(unsigned)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

รหัสรูปแบบ      %x

รูปแบบของการแสดงผล

การแสดงผลแบบเลข

ฐาน 16 (ไม่มีเครื่องหมาย) (pointer)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

ตัวอย่าง

```
printf("Welcome to C Language");
```

หมายถึง ให้แสดงข้อความว่า Welcome to C Language

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

ตัวอย่าง

```
printf(“%d”,score);
```

หมายถึง ให้แสดงข้อมูลของตัวแปร score เป็นเลขจำนวนเต็ม

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

ตัวอย่าง

```
printf(“Rate of TAX is : %f”,tax);
```

หมายถึง แสดงข้อความ Rate of TAX is : และให้แสดงข้อความของตัวแปร tax ในรูปแบบทศนิยม

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

ตัวอย่าง

```
printf(“%s %. f”, “Rate of TAX is: ”,5.2558);
```

หมายถึง ให้แสดงข้อความ Rate of TAX is : และแสดงค่าทศนิยม 5.2558

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสรูปแบบ (Format Code)

ตัวอย่าง

```
printf(“%s %.2f”, “Rate of TAX is: ”,5.2558);
```

หมายถึง ให้แสดงข้อความ Rate of TAX is : และแสดงค่าทศนิยม 2 ตำแหน่ง จะได้ 5.26

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล ช่วย  
ในการกำหนดตำแหน่งการแสดงผล  
โดยสามารถควบคุมการแสดงผลได้ทั้ง  
บนจอภาพและเครื่องพิมพ์

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุมจะเขียนด้วย  
เครื่องหมาย \ (Back slash) และตาม  
ด้วยรหัสควบคุม ประกอบด้วย

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม      \0 (ศูนย์)  
รูปแบบของการแสดงผล  
ค่าว่าง (null)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม      \a  
รูปแบบของการแสดงผล  
ส่งเสียงบี๊ป 1 ครั้ง ที่ลำโพงของ  
เครื่องคอมพิวเตอร์

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม `\b`

รูปแบบของการแสดงผล

ถอยหลัง 1 ตัวอักษร

(backspace)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม `\f`

รูปแบบของการแสดงผล

ขึ้นหน้าใหม่ (form feed)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม `\n`

รูปแบบของการแสดงผล

ขึ้นบรรทัดใหม่ (newline)

หรือแทนการกด Enter

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม `\r`

รูปแบบของการแสดงผล

กำหนดให้เคอร์เซอร์ย้ายไปต้น

บรรทัด หรือแทนการกด Home

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม \t

รูปแบบของการแสดงผล

เว้นระยะเทียบแนวนอน

(horizontal tab)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม \v

รูปแบบของการแสดงผล

เว้นระยะเทียบแนวตั้ง

(vertical tab)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม \'

รูปแบบของการแสดงผล

แทนการแสดงเครื่องหมาย

Single Quote (‘)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม \"

รูปแบบของการแสดงผล

แทนการแสดงเครื่องหมาย

Double Quote (“)

ครูรัตติยา บุญเกิด



## รหัสควบคุมการแสดงผลข้อมูล

รหัสควบคุม     \\

รูปแบบของการแสดงผล

แทนการแสดงเครื่องหมาย

**Backslash (\)**

ศรุรัตติยา บุญเกิด



แสดงผลทีละอักขระด้วย  
**putchar()**

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน putchar()

เป็นฟังก์ชันใช้สำหรับแสดงผล  
อักขระโดยเฉพาะไว้ให้เรียกใช้งาน  
โดยรูปแบบการเรียกใช้ฟังก์ชัน  
**putchar()** แสดงได้ดังนี้

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน putchar()

รูปแบบ 1

```
variable = putchar();
```

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน putchar()

โดยที่

**variable** คือ ชื่อตัวแปรที่กำหนดขึ้น

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน putchar()

รูปแบบ 2

```
putchar(char);
```

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน putchar()

โดยที่

**char** คือ เป็นตัวแปรชนิด char หรืออักขระที่เขียนภายในเครื่องหมาย ‘ ,

ศรุตติยา บุญเกิด



แสดงผลเป็นข้อความ  
ด้วย puts()

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน puts()

ฟังก์ชัน puts() เป็นฟังก์ชันที่ใช้สำหรับแสดงข้อความออกทางหน้าจอ โดยรูปแบบการเรียกใช้ฟังก์ชัน puts() แสดงได้ดังนี้

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน puts()

รูปแบบ

```
puts(str);
```

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน puts()

โดยที่

**str** คือ ตัวแปรที่เก็บข้อมูลชนิดข้อความ หรือข้อความที่เขียนอยู่ภายในเครื่องหมาย “ ”

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชันจัดการจอภาพ

```
gotoxy()
```

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน gotoxy()

ฟังก์ชัน gotoxy เป็นฟังก์ชันในการกำหนดตำแหน่งของเคอร์เซอร์ในการแสดงผลข้อมูลบนจอภาพ มีรูปแบบการใช้งานดังนี้

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน gotoxy()

รูปแบบ

```
gotoxy(column, row);
```

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน gotoxy()

โดยที่

**column** คือ ตำแหน่งในการแสดงผลตามแนวตั้งหรือคอลัมน์ ซึ่งมีค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 80

ศรุตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน gotoxy()

โดยที่

**row** คือ ตำแหน่งในการแสดงผลตามแนวนอนหรือแถว ซึ่งมีค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 25

ศรุตติยา บุญเกิด



แสดงผลออกหน้าจอด้วย  
`cprintf()`, `textcolor()`  
และ `textbackground()`

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน `cprintf()`

เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการแสดง  
ข้อความเหมือนกับ `printf()` และมี  
รูปแบบการใช้งานเหมือนกัน

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน `cprintf()`

ฟังก์ชัน `cprintf()` สามารถกำหนด  
สีให้กับตัวอักษรที่ต้องการแสดงผลได้  
ซึ่งการกำหนดสีจะต้องใช้คู่กับฟังก์ชัน  
`textcolor()`

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน `textcolor()`

เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการกำหนดสี  
ให้กับตัวอักษรและใช้คู่กับฟังก์ชัน  
`cprintf()` ซึ่งจะต้องกำหนดก่อนการใช้  
งานฟังก์ชัน `cprintf()`

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน `textcolor()`

และจะส่งผลต่อตัวอักษรไปเรื่อยๆ  
ตั้งแต่สั่งให้ฟังก์ชันนี้ทำงาน จนกว่าจะมี  
คำสั่งให้เปลี่ยนแปลงสีเป็นอย่างอื่น  
รูปแบบการใช้งานมีดังนี้

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน `textcolor()`

รูปแบบ

```
textcolor(รหัสค่าสี หรือชื่อสี);
```

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน `textcolor()`

ตัวอย่าง

```
textcolor(4);  
cprintf("Hello, I Love C Language");
```

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน `textcolor()`

ตัวอย่าง

```
textcolor(red);  
cprintf("Hello, I Love C Language");
```

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน textbackground()

เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการกำหนดสีให้กับพื้นหลังของตัวอักษร ซึ่งจะกำหนดค่าสีได้เหมือนกับฟังก์ชัน textcolor() รูปแบบการใช้งานดังนี้

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน textbackground()

รูปแบบ

```
textbackground(รหัสค่าสี หรือชื่อสี);
```

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ฟังก์ชัน textbackground()

ตัวอย่าง

```
textbackground(9);
textcolor(4);
printf("Hello, I Love C Language");
```

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ตารางค่าสี

รหัสค่าสีและชื่อสี	สีที่แสดงผล
0 (black)	ดำ
1 (blue)	น้ำเงิน
2 (green)	เขียว

ศรุรัตติยา บุญเกิด



## ตารางค่าสี

รหัสค่าสีและชื่อสี	สีที่แสดงผล
3 (cyan)	ฟ้า
4 (red)	แดง
5 (magenta)	ม่วง

ครูวศทยา บุญเกิด



## ตารางค่าสี

รหัสค่าสีและชื่อสี	สีที่แสดงผล
6 (brown)	น้ำตาล
7 (light gray)	เทาสว่าง
8 (dark gray)	เทาดำ

ครูวศทยา บุญเกิด



## ตารางค่าสี

รหัสค่าสีและชื่อสี	สีที่แสดงผล
9 (light blue)	น้ำเงินสว่าง
10 (light green)	เขียวสว่าง
11 (light cyan)	ฟ้าสว่าง

ครูวศทยา บุญเกิด



## ตารางค่าสี

รหัสค่าสีและชื่อสี	สีที่แสดงผล
12 (light red)	แดงสว่าง
13 (light magenta)	ม่วงสว่าง

ครูรัตติยา บุญเกิด



## ตารางค่าสี

รหัสค่าสีและชื่อสี	สีที่แสดงผล
14 (yellow)	เหลือง
15 (white)	ขาว

ครูรัตติยา บุญเกิด



# เข้าสู่ โปรแกรม

ครูรัตติยา บุญเกิด



# สรุป

ครูรัตติยา บุญเกิด