

แผนการสอนรายคาบที่ 7

รหัสวิชา 3000 - 0205 วิชา คอมพิวเตอร์กราฟฟิก จำนวน 3 หน่วยกิต
เรื่อง การสร้างข้อความตกแต่งภาพ โดย ครูฉัตรมงคล สนั่นฉาย

1. จุดประสงค์การสอน

1. อธิบายความแตกต่างของข้อความแบบ Outline และ Bitmap ได้
2. อธิบายข้อดี - ข้อเสียของข้อความแบบ Outline และ Bitmap ได้
3. สามารถสร้างตัวอักษรแบบ Point Type และ Paragraph ตกแต่งบนชิ้นงานได้
4. สามารถสร้างตัวอักษรแบบ Bitmap ได้
5. สามารถตกแต่งตัวอักษรด้วยพาเลต Style ได้

2. รายการสอน

1. รู้จักกับรูปแบบของตัวอักษรที่ใช้ในโปรแกรมกราฟฟิก
2. เครื่องมือในการสร้างตัวอักษร
3. การสร้างตัวอักษรแบบ Outline
4. การแก้ไขข้อความที่ผิดพลาด
5. การจัดเรียงข้อความใน Paragraph
6. การปรับตัวอักษร
7. การสร้างตัวอักษรแบบ Bitmap
8. ตกแต่งข้อความด้วยพาเลต Style
9. แปลงตัวอักษร Outline ให้เป็นแบบ Bitmap
10. ตกแต่งข้อความด้วยพาเลต Style
11. ปรับแต่งตัวอักษรให้พลิ้วไหว

3. สื่อและวัสดุอุปกรณ์

1. โปรแกรม Microsoft Excel 2003
2. เครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับฝึก
3. สไลด์ เรื่อง การสร้างข้อความตกแต่งภาพ
4. สไลด์ เรื่อง การใช้งานแถบเครื่องมือ

4. ลำดับชั้นการสอน

1. ครูผู้สอนบรรยายทฤษฎีพร้อมสื่อการเรียนประกอบ
2. ครูผู้สอนสาธิตในการเรียนภาคปฏิบัติ

5. การประเมิน

1. ผู้เรียนมีความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียน
2. ผู้เรียนสามารถปฏิบัติงานได้ตามที่เรียน
3. แบบฝึกหัดหรือการปฏิบัติงาน